

webmaster (20 jours)

concevoir, réaliser, maintenir et promouvoir un site Web

5 rue des trois pignons 44610 INDRE Tél : 02 40 86 16 01 Fax : 08 20 48 21 06 formations@loizeau.com

Cette formation de 20 jours vous permet d'acquérir les connaissances et savoir-faire permettant de concevoir, réaliser, maintenir et promouvoir un site Web graphique et interactif, dans un contexte de projet de création ou d'amélioration d'un site existant.

Ce stage permet de travailler sur des cas concrets et objectifs de création ou de reprise de sites Web existants. Il se déroule en des locaux entièrement équipés.

Le stage comprend : le matériel pédagogique et technique (un poste multimédia par personne), les supports de cours et une assistance par email, d'une durée de un an.

PARTICIPANTS : toute personne chargée de réaliser et maintenir un site web. Cette formation est destinée à des professionnels en poste, en reconversion ou bien dans le cadre d'un DIF ou CIF.

présentation

La formation est individualisée et personnalisable. Elle prend en compte votre niveau, vos domaines de compétences et vos objectifs à atteindre.

A l'issue de cette formation, vous pourrez créer des pages html de qualité professionnelle, mettre à jour, promouvoir un site internet. Possibilité de travailler concrètement sur le projet de création de votre site, en utilisant vos propres ressources textes et images. Mise en application des acquis. Durant cette formation vous concevrez un site internet complet à l'aide de Dreamweaver, suivi du référencement et de la mise en ligne. Possibilité de travailler sur votre propre projet.

Cette session est individuelle, gage d'une formation intensive et véritablement adaptée à vos besoins.



webmaster (20 jours)

création d'un site web avec dreamweaver > 15 jours



5 rue des trois pignons 44610 INDRE Tél : 02 40 86 16 01 Fax : 08 20 48 21 06 formations@loizeau.com

Connaissances Windows/ Mac

Objectifs : vous apporter les connaissances nécessaires et les conseils pour créer votre site internet, afin de concilier ergonomie, optimisation des éléments existants et du référencement. Vous bénéficierez ainsi d'un meilleur trafic, et donc d'une bonne visibilité sur internet.

A l'issue de cette formation, vous saurez poser les bases, créer, mettre en ligne, référencer, mettre en place le moyen de paiement et assurer la promotion d'un site.

Public concerné : cette formation s'adresse aux personnes voulant créer des sites statiques, des pages à contenu fixe.

Présentation de Dreamweaver

Définition d'un site en local et sur un serveur distant

- Les infos locales
- Les infos du serveur web distant
- Paramétrage
- Mise en forme de la carte du site

Environnement requis et installation du logiciel

- Prise en main : vue d'ensemble (l'espace de travail, la fenêtre du document, l'inspecteur de propriétés, la palette d'objets, les feuilles de style, historique, bibliothèque...)

L'arborescence d'un site

- La page d'accueil
- Le titre de la page
- La couleur de l'arrière-plan
- La photo d'arrière-plan
- La mise en forme des textes
- Quelques règles de typographie
- Les polices de caractère
- Les alignements

Liens :

- interne et externe
- Lien de messagerie, ancre
- Réalisation d'une zone réactive sur une image, avec liens hypertexte
- Les boutons de navigation (rollover)
- Menu de reroutage

Création d'une page plus complexe

- L'insertion et paramétrage des images
- Les tableaux (insertion, suppression, fusion des colonnes)
- Les balises div
- La conversion des calques en tableaux, pour les navigateurs
- Le mode de mise en forme

Le formulaire

- Création d'un formulaire
- Ajout d'éléments au formulaire

- Récupération des données d'un formulaire (script php)
- Vérification de la validité du formulaire, à l'aide des comportements de Dreamweaver

Les bibliothèques et modèles

- Principe
- Utilisation de la bibliothèque
- Utilisation d'un modèle
- Actifs du site

Les feuilles de styles en cascade (css)

- Principe
- CSS dans la page / CSS externe

Insertion d'éléments d'animation multimedia

- Boutons Flash / Texte Flash
- Son / Musique

Les comportements

- Principe
- Gestion d'un comportement
- Ouvrir une fenêtre dans le navigateur
- Ouvrir une fenêtre de message
- Insertion d'un message dans la barre d'état
- Vérification d'un plug-in
- Vérification du navigateur

La vérification du site

- Optimisation pour les navigateurs : nettoyage du code html, code html Word
- Tests avec les différents navigateurs
- Vérification des liens brisés
- Les rapports
- Organisation du dossier final, pour une la mise en ligne

La mise en ligne du site

- Outils de gestion des fichiers du site
- Configurer le serveur
- Répertoire local et site distant
- Publication du site sur le réseau, en mode ftp

Le référencement

- Mots clés (description, keywords...)
- Les règles d'un bon référencement
- Comment rater son référencement
- Les moteurs et annuaires de recherche

Maintenance du site

- Quelques règles
- Comment créer du trafic
- Analyse des statistiques

Promotion du site

- Le nom de domaine
- Le référencement

- La publicité en ligne
- La publicité classique
- L'échange de liens ou de bannières
- Le sondage / le quizz
- Fidélisation

Création et gestion d'une newsletter

webmaster (20 jours)

animation d'un site web avec flash > 5 jours

5 rue des trois pignons 44610 INDRE Tél : 02 40 86 16 01 Fax : 08 20 48 21 06 formations@loizeau.com



OBJECTIF : cette formation, par ses nombreux exemples pratiques, permet de maîtriser le développement d'animations simples avec Adobe Flash.

CONNAISSANCES REQUISES : une bonne pratique de l'outil informatique et des fonctions de base de Windows. La connaissance d'un logiciel graphique est un plus

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Pratique intensive par de nombreuses applications

1. Principes de base

- Flux de travail
- Graphiques vectoriels et bitmap
- Environnement
- Créer et paramétrer une animation
- Aperçu et test des animations
- La boîte à outils
- Les panneaux
- Les menus

2. Bibliothèques et scénarios

- Utilisation du scénario
- Utiliser les scènes
- Les bibliothèques
- Les bibliothèques partagées
- L'explorateur d'animations
- Afficher une scène
- Grille, guides et règles
- Raccourcis clavier personnalisés
- Impressions intermédiaires
- Les préférences

3. Les Dessins

- Outils de dessin et de peinture
- Le chevauchement des formes
- Les outils crayon, plume, pinceau
- Droites, ovales, rectangles
- Modifier des lignes et des contours
- Effacer, modifier des formes
- Ajustement
- Interpolation de mouvement

4. Utilisation des caractères

- Polices intégrées et de périphérique
- Création de texte
- Les attributs de caractère
- Créer des zones de texte
- Modifier du texte
- Transformer du texte
- Liens entre un bloc texte et une URL

5. Utiliser les couleurs

- Attributs de trait et de remplissage
- Création et modification
- Le Mixeur
- Modifier les palettes de couleurs

6. Utiliser les illustrations importées

- Insérer les illustrations dans Flash
- Conversions d'images bitmap en graphiques vectoriels
- Séparation d'une image bitmap
- Modification des images bitmaps
- Définition des propriétés d'une image bitmap

7. Ajouter des sons

- Importation de sons
- Ajout de sons à une animation
- Ajout de sons à un bouton
- Utilisation de sons avec des bibliothèques partagées ou avec des objets Son
- Les contrôles de modification audio
- Démarrage et arrêt des sons dans une image-clef
- Compression des sons en vue d'une exportation
- La compression MP3
- Exportation de sons dans les animations
- Quick Time

8. Utilisation des objets

- Sélection d'objets
- Groupement d'objets
- Déplacement, copie et suppression d'objets
- Présentation d'objets
- Mise à l'échelle
- Rotation, pivotement, inclinaison
- Restauration d'objets transformés
- Alignement
- Séparation de groupes d'objets

9. Utilisation des calques

- Création de calques
- Affichage des calques
- Modifier les calques
- Calques de guide
- Calques de masque

10. Symboles et occurrences

- Comportements de symboles
- Création de symboles
- Créer des occurrences
- Créer des boutons
- Activer et modifier des boutons
- Modifier des symboles
- Modifier des propriétés d'occurrences

11. Exportation

- Optimisation pour exportation au format flv, swf, avi, mpeg...