

inkscape (2 jours)

Préalable : connaissances Windows/ Mac

Méthode pédagogique :

- Exposés, démonstrations.
- Exercices (réalisation, de manière individuelle, de maquettes simples, à l'aide d'éléments existants).

Objectifs : connaître les possibilités du logiciel pour des travaux de reprise de logos, infographie ou cartographie, illustration ou mise en page publicitaire, interface pour le web. Ce cours aborde les méthodes de travail et la connaissance des outils pour vous permettre de maîtriser ce logiciel de dessin vectoriel.

Public concerné : tous les professionnels du graphisme concernés par la création et l'exécution de logotypes, packaging, titrages particuliers, illustrations techniques et artistiques. Illustrator intéresse également ceux qui travaillent avec des logiciels d'animation vectorielle et d'image de synthèse.

1. Présentation d'Inkscape

2. SVG
3. Interface
4. Contextualité
5. Dialogues
6. Canevas
7. Règles
8. Repères
9. Unités
10. Raccourcis clavier

2. Outils

3. Menu Fichier

1. Inkscape et les fichiers
2. Créer un document
3. Ouvrir un document
4. Liste des formats ouverts par Inkscape
5. Recharger
6. Enregistrement de fichiers
7. Liste des formats d'enregistrement
8. Importer
9. Exporter en bitmap
10. Imprimer
11. Nettoyer les defs
12. Préférences du document
13. Métadonnées du document
14. Préférences d'Inkscape
15. Périphériques de saisie

4. Menu Édition

1. Commandes d'édition
2. Annuler une opération
3. Refaire
4. Couper
5. Copier
6. Coller
7. Coller sur place
8. Coller la taille
9. Coller le style
10. Rechercher
11. Dupliquer
12. Cloner

13. Clone de pavage
14. Délier le clone
15. Sélectionner l'original
16. Faire une copie en bitmap
17. Supprimer
18. Sélectionner tout
19. Sélectionner sur tous les calques
20. Inverser la sélection
21. Désélectionner
22. Éditeur XML

5. Menu Vue

1. Utiliser au mieux l'affichage
2. Introduction au zoom
3. Outils de zoom
4. Afficher/Cacher
5. Afficher/Cacher les boîtes de dialogues
6. Mode contour
7. Grille
8. Paramétrage de la grille
9. Guide
10. Paramétrage des guides
11. Affichage plein écran
12. Fenêtre précédente et fenêtre suivante
13. Dupliquer la fenêtre
14. Aperçu d'icône

6. Calques

1. Utiliser les calques avec le navigateur rapide
2. Fenêtre des calques
3. Nouveau calque
4. Renommer le calque
5. Aller au calque ...
6. Déplacer dans un calque
7. Modifier la superposition des calques
8. Supprimer le calque courant

7. Objets (propriétés et transformations)

1. Objets (propriétés et transformations)
2. Propriétés de remplissage
3. Propriétés de contour
4. Palette de nuances

5. Propriétés d'objet
6. Grouper
7. Dégroupier
8. Découpe : définir
9. Découpe : retirer
10. Masque : définir
11. Masque : retirer
12. Objet en motif
13. Motif en objet
14. Mettre au premier-plan
15. Mettre en arrière-plan
16. Monter
17. Descendre
18. Rotation 90°
19. Symétries horizontale et verticale
20. Transformations
21. Déplacer
22. Dimensions
23. Pivoter
24. Incliner
25. Agencement
26. Disposer sur une grille

8. Chemins

1. Au coeur du vectoriel
2. Convertir en chemin
3. Briser en chemin
4. Vectoriser le bitmap
5. Opérations booléennes
6. Combiner les chemins
7. Séparer les chemins
8. Inset
9. Offset dynamique
10. Outset

9. Menu Effets

10. Outils

11. Travailler avec les noeuds

12. Travailler avec les objets

13. Travailler avec les couleurs

