

philippe loizeau



création • formation
internet • infographie

Formation web

Flash, initiation (5 jours)

Créer des animations pour le web

Flash est l'environnement auteur leader pour vos sites web, expériences interactives et contenus mobiles.

Flash vous permet de créer de riches contenus interactifs avec vidéo, graphiques et animations pour vos sites web, expériences interactives et contenus mobiles.

Pourquoi utiliser Flash ?

Meilleure expression de la créativité.

De superbes idées demandent de superbes outils. Flash fournit les outils nécessaires à la pleine expression de la créativité, d'une manière cohérente sur toute une gamme de plates-formes.

Créez une fois et publiez sur tous les supports.

Publiez vos applications sur le web, Windows, Macintosh, Unix, les assistants numériques et les téléphones mobiles. Ciblez le public le plus large possible avec Flash Player, installé sur quelque 98 % des ordinateurs de bureau dans le monde entier.

Créez de riches animations.

Créez de superbes animations 2D avec l'outil qui a été un des premiers à permettre l'animation sur le web.



5 rue des trois pignons
44610 INDRE
Tél : 02 40 86 16 01
Fax : 08 20 48 21 06

Links Services
1/3 Rue du Départ - 75014 Paris
Sarl au capital de 20 000 €
RCS Paris B 432 472 587
Déclaration d'activité : 11 75 38 320 75



5 jours

OBJECTIF :

Cette formation, par ses nombreux exemples pratiques, permet de maîtriser le développement d'animations simples avec Adobe Flash.

CONNAISSANCES REQUISES

Bonne pratique de l'outil informatique et des fonctions de base de Windows.
La connaissance d'un logiciel graphique est un plus

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Pratique intensive par de nombreuses applications

Flash

1. Principes de base

Flux de travail
Graphiques vectoriels et bitmap
Environnement
Créer et paramétrer une animation
Aperçu et test des animations
La boîte à outils
Les panneaux
Les menus

2. Bibliothèques et scénarios

Utilisation du scénario
Utiliser les scènes
Les bibliothèques
Les bibliothèques partagées
L'explorateur d'animations
Afficher une scène
Grille, guides et règles
Raccourcis clavier personnalisés
Impressions intermédiaires
Les préférences

3. Les Dessins

Outils de dessin et de peinture
Le chevauchement des formes
Les outils crayon, plume, pinceau
Droites, ovales, rectangles
Modifier des lignes et des contours
Effacer, modifier des formes
Ajustement
Interpolation de mouvement

4. Utilisation des caractères

Polices intégrées et de périphérique
Création de texte
Les attributs de caractère
Créer des zones de texte
Modifier du texte
Transformer du texte
Liens entre un bloc texte et une URL

5. Utiliser les couleurs

Attributs de trait et de remplissage
Création et modification
Le Mixeur
Modifier les palettes de couleurs

6. Utiliser les illustrations importées

Insérer les illustrations dans Flash
Conversions d'images bitmap en graphiques vectoriels
Séparation d'une image bitmap
Modification des images bitmaps
Définition des propriétés d'une image bitmap

7. Ajouter des sons

Importation de sons
Ajout de sons à une animation
Ajout de sons à un bouton
Utilisation de sons avec des bibliothèques partagées ou avec des objets
Son
Les contrôles de modification audio
Démarrage et arrêt des sons dans une image-clef
Compression des sons en vue d'une exportation
La compression MP3
Exportation de sons dans les animations Quick Time

8. Utilisation des objets

Sélection d'objets
Groupement d'objets
Déplacement, copie et suppression d'objets
Présentation d'objets
Mise à l'échelle
Rotation, pivotement, inclinaison
Restauration d'objets transformés

Alignement
Séparation de groupes d'objets

9. Utilisation des calques

Création de calques
Affichage des calques
Modifier les calques
Calques de guide
Calques de masque

10. Symboles et occurrences

Comportements de symboles
Création de symboles
Créer des occurrences
Créer des boutons
Activer et modifier des boutons
Modifier des symboles
Modifier des propriétés d'occurrences

5 rue des trois pignons
44610 INDRE
Tél : 02 40 86 16 01
Fax : 08 20 48 21 06

