



FORMATION CAPTIVATE

Création de films de démonstration ou de simulations
Durée : 2 jours, soit 14 heures



PHILIPPE LOIZEAU



Menu 1

- MARDI 20 MAI 2003
- MENU ITEM 2
- MENU ITEM 3
- MENU ITEM 4

mardi 7 mars 2006

FORMATION CAPTIVATE

Macromedia Captivate (le nouveau nom de RoboDemo) enregistre automatiquement toutes les actions apparaissant à l'écran et crée instantanément une simulation Flash interactive.

Pointez-cliquez pour ajouter des légendes, une narration ou des interactions de formation en ligne, sans connaissances spécifiques en programmation.

Macromedia Captivate est la solution la plus simple pour créer des simulations et des démonstrations interactives de qualité professionnelle au format Macromedia Flash. Vous pouvez, sans aucune connaissance de la programmation ou du multimédia, enregistrer automatiquement toutes les actions apparaissant à l'écran, telles que le mouvement de la souris, des légendes et des zones de clic. Ajoutez des interactions de formation en ligne telles que champs de saisie de texte et tests personnalisables. Les contenus Captivate sont de taille réduite mais néanmoins d'une résolution élevée et conviennent idéalement à la formation à l'utilisation d'une application, aux didacticiels et aux démonstrations de produits.



C'est parce que les formations «prêt-à-porter» ne vous conviennent pas, que je confectionne du «sur-mesure».



Pour plus d'information sur les moyens de financements, consultez notre site internet <http://www.loizeau.com/formation/financement.htm>



DUREE : 2 jours

PUBLIC

Cette formation Captivate s'adresse aux personnes qui veulent créer des films de démonstration ou des simulations à l'attention d'un large public.

OBJECTIF

Cette formation a pour but de vous aider à créer rapidement des présentations sophistiquées. Les nouveautés du logiciel permettent d'enregistrer des films de manière simple et de les exporter rapidement.

PRE-REQUIS :

La connaissance de l'environnement Mac ou Windows est recommandée

INTRODUCTION A CAPTIVATE

- Nouveautés
- Principes de conception
- Captivate et les autres applications

ESPACE DE TRAVAIL

- Description
- Personnalisation
- Barres d'outils
- Bande de film

ENREGISTRER DES FILMS

- Concevoir des films
- Exploiter l'existant
- Options d'enregistrement
- Enregistrement manuel / automatique
- Zone de capture
- Sons et effets visuels
- Films vierges / modèles
- Automatisations

ENRICHIR LES FILMS

- Commentaires : Texte, Audio
- Images et animations : Images statiques, Animations Flash et vidéo, Effets de survol, Images et animations en tant que cadres
- Mises en évidence : Surbrillances, Surbrillances Flash
- Interactivité : Boutons et zones clic, Saisie de texte, Contrôles clavier

OPTIMISER LES FILMS

- Mouvements de souris : Afficher/Masquer, Ajuster les déplacements, Aspect

- Durées : Chronologie Captivate, Plan de montage, Durée de cadre, Durées d'objets
- Diapositives : Ajouts, Modifications/Suppressions, Déplacements/Copies, Exportations/Importations, Verrouiller/Masquer, Fusions d'objets
- Commandes de lecture : Définir, Concevoir

GESTION DE FILMS

- Dimensions / Redimensions
- Préférences et Propriétés
- Orthographe

ELEARNING

- Diapositive de quiz
- Objets et normes
- Définir les options d'exportation
- AICC et SCORM

PUBLICATION

- Optimisation
- Les formats et options d'exportation

CONCLUSION

- Liens avec Flash, Breeze, PowerPoint
- Intégration eLearning : plates-formes et autres dispositifs